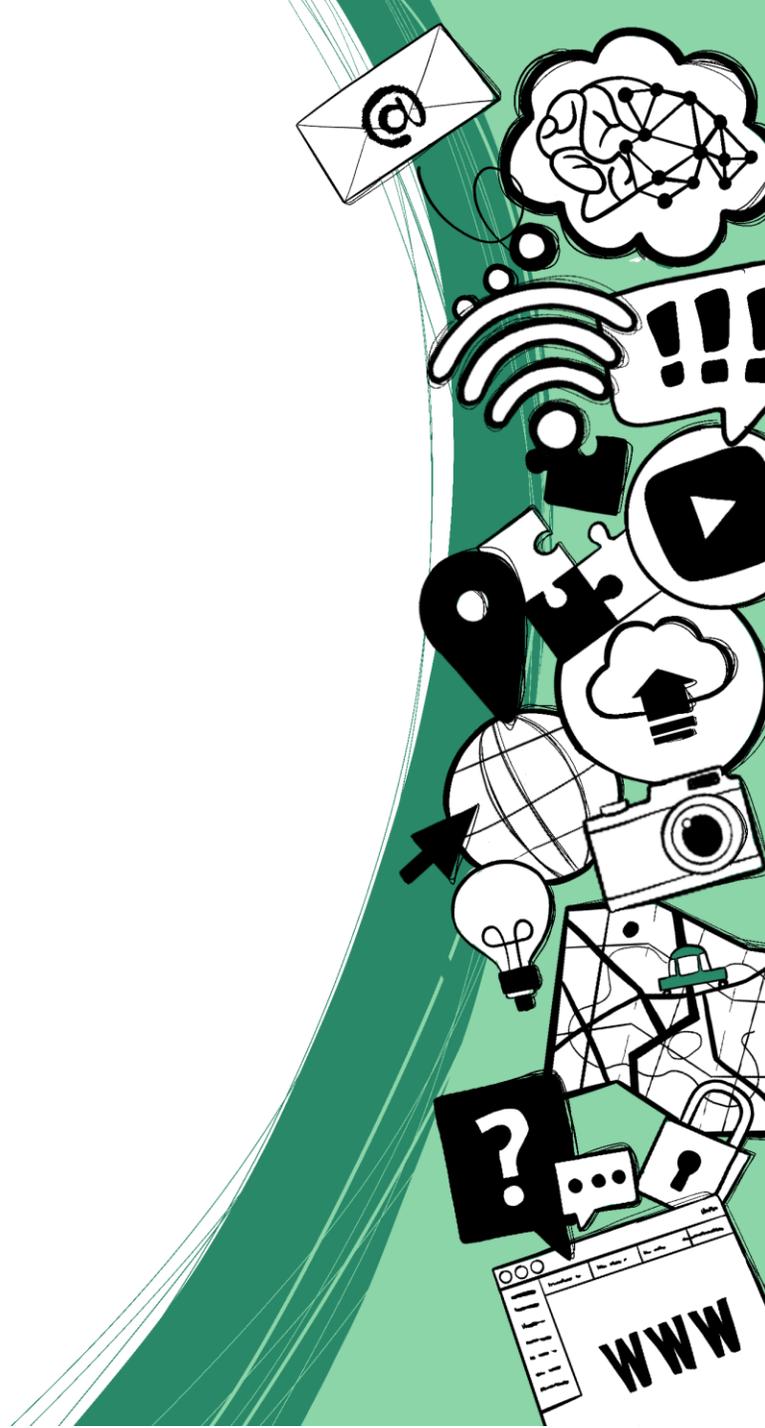




# Reinforcement Learning Quiz



# True or False?





# Training

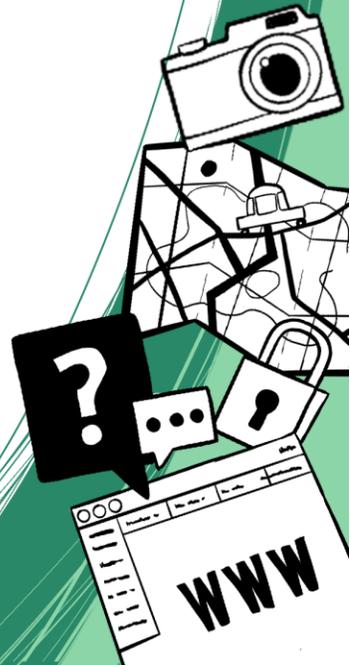
1. Training passiert indem der **KI** richtiges verhalten so lange **demonstriert** wird, bis sie in der Lage ist es verlässlich zu **immitieren**.





# Training

2. Beim Training wird die KI für **gute Aktionen belohnt** und für **schlechte Aktionen bestraft**.





# Training

3. Am Anfang des Trainings macht die KI **zufällige Aktionen**.

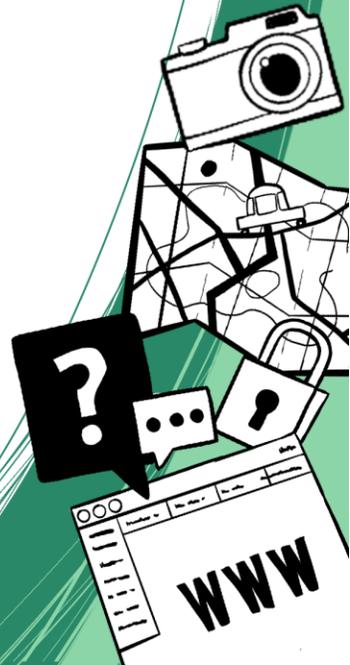


# Begriffe

4. Ein **Agent** ist eine bereits **fertig trainierte KI**, die während des **Trainings** hilft indem sie **korrektes Verhalten vorzeigt**.



5. Die **Umgebung** ist oft **simuliert**, was es der KI ermöglicht **millionen von Spielen** in kurzer Zeit zu spielen.





# Begriffe

6. Eine **Belohnung** erfolgt durch **mehr Strom** für den **Computer** auf welchem die KI läuft.

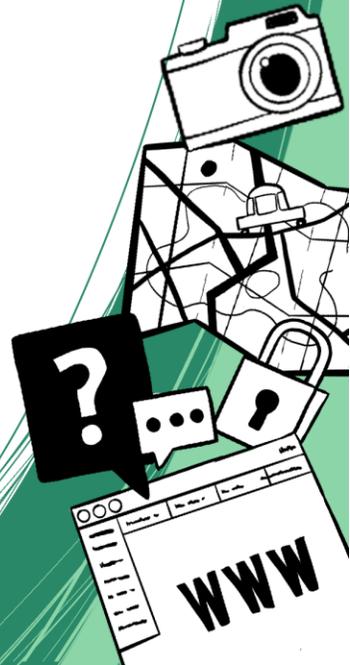


7. **Text und Spracherkennungssysteme** werden mittels **Reinforcement Learning** trainiert.



# Anwendungen

8. Es gibt bereits KIs welche **trainiert** wurden, in dem sie **millionen von Spielen** gegen sich selbst gespielt haben, solange bis sie gegen die **besten menschlichen Spieler gewinnen** können.



# Anwendungen

9. **Reinforcement Learning** kann dabei helfen, programme auf die **genauen Bedürfnisse** der Benutzer anzupassen.



# Möglichkeiten und Grenzen

10. Mit **genügend Zeit** wird eine KI, welche auf **Reinforcement Learning** aufbaut, **immer die beste Lösung finden**.



# Results



1. Training passiert indem der **KI** richtiges verhalten so lange **demonstriert** wird, bis sie in der Lage ist es verlässlich zu **immitieren**.





# Training

2. Beim Training wird die KI für **gute Aktionen belohnt** und für **schlechte Aktionen bestraft**.





# Training

3. Am Anfang des Trainings macht die KI **zufällige Aktionen**.



4. Ein **Agent** ist eine bereits **fertig trainierte KI**, die während des **Trainings** hilft indem sie **korrektes Verhalten vorzeigt**.



5. Die **Umgebung** ist oft **simuliert**, was es der KI ermöglicht **millionen von Spielen** in kurzer Zeit zu spielen.



# Begriffe

6. Eine **Belohnung** erfolgt durch **mehr Strom** für den **Computer** auf welchem die KI läuft.



# Anwendungen

7. **Text und Spracherkennungssysteme** werden mittels **Reinforcement Learning** trainiert.



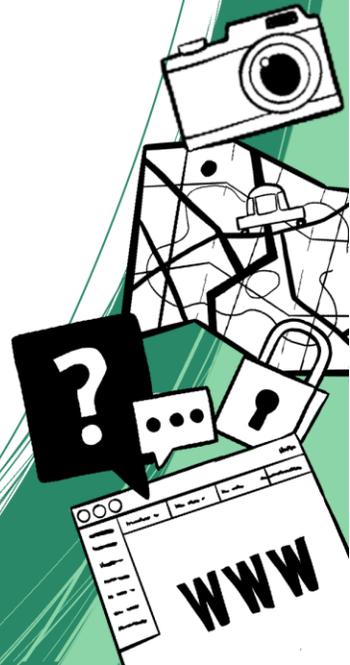
# Anwendungen

8. Es gibt bereits KIs welche **trainiert** wurden, in dem sie **millionen von Spielen** gegen sich selbst gespielt haben, solange bis sie gegen die **besten menschlichen Spieler gewinnen** können.



# Anwendungen

9. **Reinforcement Learning** kann dabei helfen, programme auf die **genauen Bedürfnisse** der Benutzer anzupassen.



# Möglichkeiten und Grenzen

10. Mit **genügend Zeit** wird eine KI, welche auf **Reinforcement Learning** aufbaut, **immer die beste Lösung finden**.



# Finale Punktezahl

Wie **viele** Fragen konntest du **richtig** beantworten?



? / 10

